

Il gruppo cavagn organizza un corso per la fabbricazione di “cavagn”

(cesto in legno di castagno) forma tipica tradizionale misura ovale 35 X 25 cm .

Informazione preliminare:

il gruppo cavagn presenta due tipi di corsi:

Corso A = 7 mezze giornate ripartite sull'arco di 2 mesi = capocorso Christine Lifart

Corso B = 2 giornate intere con materiale parzialmente già approntato per 15 ore lavorative.

Programma del corso **B** = accelerato (= materiale parzialmente già pronto per il montaggio) :

- presentazione e introduzione, conoscenza del materiale, distribuzione posti di lavoro
- lavorazione del legno di castagno e preparazione delle dime con polloni di castagno.
- assemblaggio del castello (manico e cerchio / “occhio”/ barchetta)
- preparazione delle 20 coste , intreccio con lengistri in peddigg, istruzione con nocciolo.

Attrezzi e materiale personale da portare da parte del partecipante

- coltellino ad arco = falcign
- cuoio di protezione gamba, misura 40 x 50 cm, guanti di lavoro

Il corso è rivolto a partecipanti a partire da 14 anni o minori che sono accompagnati da un genitore. L'assicurazione per infortuni è compito del partecipante.

Il costo del materiale è incluso come pure i due pranzi .

Il costo per il corso è di fr. 220.- , compreso pranzo.

Il luogo del corso è previsto nel locale hobby M.W. o presso il torchio a – Mergoscia.

Ritrovo ore 8:45 h (dettagli seguiranno dopo l'iscrizione del partecipante)

Date del corso: **sabato 1 febbraio 2020 e domenica 02 febbraio 2020**

info: tel. 079 / 472 58 24 . Michele Wildhaber, capocorso

termine d'iscrizione: 15 dicembre 2019

Tagliando per l'iscrizione (da inviare alla Pro Mergoscia, sig. Michele Wildhaber, 6647 Mergoscia): cavagn@mergoscia.ch o michele.wildhaber@ti.ch

Corso **B** = fabbricazione cesto in legno di castagno (vedi copertina)

Mi iscrivo al corso B previsto per

sabato 1. 02. 2020 e domenica 2.02.2020 ritrovo ore 8:45 a Mergoscia

Nome:Cognome:.....

indirizzo:.....

indirizzo mail:

No. Recapito telefonico, data e firma: